

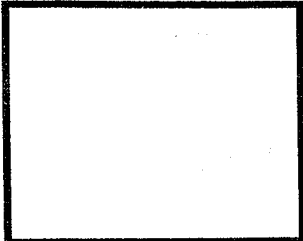
## Problème 9

Un petit exercice de flanc ...

C'est toujours délicat ...

Celui-ci devrait être résolu assez rapidement

Faites comme notre professeur (Georges) :  
chaque carte doit avoir une raison d'être jouée ...

	♠ A 5 2	
	♥ D 6 3	
	♦ A 5	
	♣ A D V 9 5	
♠ D 7 3		♠
♥ A V 9		♥
♦ D V 10 3		♦
♣ 7 6 4		♣

Nord est un ambitieux ...

Il trouve sa main trop forte pour ouvrir de 1SA

La séquence a été :

1T 1P

2SA 3K

3P 4P

Vous entamez la DK pour l'As du mort (le 2 chez Est)

Sud joue AP et pique pour son VP et votre dame

Et hop ! Déjà une levée ...

Mais il en manque 3 pour faire chuter !

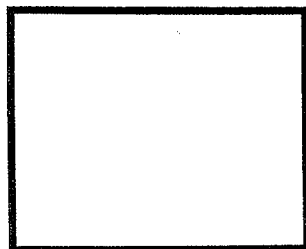
## Problème 10

Une donne pas très compliquée mais qui demande  
de l'imagination ...

Après des enchères guère techniques 1P 1SA 4P  
vous recevez l'entame du RK

♠ V 4  
♥ D 9  
♦ 10 9 8 7 6  
♣ A D 3 2

♠  
♥  
♦  
♣



♠  
♥  
♦  
♣

♠ A D 10 9 8 7 6 5  
♥ V 3 2  
♦ A  
♣ 8

Au cas où vous ne le voyez pas, il vous manque le RP  
et vous avez 3 cartes à cœur ...

Certes, vous pouvez faire l'impasse pique (50%) en montant  
au mort à trèfle, puis l'impasse au 10C : 75% de chance ...

J'aimerais une solution imaginative ...

Avec une belle probabilité de réussite ...

100% !

(sauf erreur d'analyse de ma part, que les experts me  
signaleront rapidement !)